



4-10



2-4



20+

FI



MONSTERIT

SISÄLTÖ:

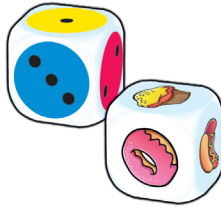
Pelilauta, 4 monsteria (+tarroja), 8 monsterin jalkaparilaattaa, 4 monsterin kitaa, 60 ruokalaattaa ja 2 arpakuutiota (+tarroja).

PÄLIN TAVOITE

Yritä ahtaa ruokaa nälkäisen monsterisi kitaan!
Ensimmäinen pelaaja, joka asettaa 15 ruokalaattaa monsterinsa kitaan, voittaa pelin!

ENNEN ENSIMMÄISTÄ PELIÄ

1. Irrota ruokalaatat varovasti jokaisesta monsterin kidasta.
2. Liimaa tarrat arpakuutioihin niin, että kullekin arpakuution sivulle liimataan yksi tarra. Toinen arpakuutioista on värillisiä silmälukutarroja varten, toinen ruokalajitarroja varten. Tarrojen keskinäisellä järjestyksellä ei ole väliä.



2. Luo oma monsterisi liimaamalla tarroja muovisen monsterikuvun päälle haluamallasi tavalla. Kun monsterisi on valmis, kiinnitä pahvinen jalkapari monsterikuvun alle. Toista jalkaparilaattaa käytetään pelissä.



ENNEN KAIKKIA PELEJÄ

1. Aseta ja kokoa pelilauta pöydälle.
2. Anna jokaiselle pelaajalle 1 monsteri, 1 monsterin kita, yksi monsterin värin mukainen irrallinen jalkapari ja yksi ruokalaatta.
3. Kerää loput ruokalaatat keoksi pelilaudan keskelle (pöydän päälle).
4. Kukin pelaaja valitsee yhden kulmaruudun, josta aloittaa pelin, ja asettaa monsterinsa siihen.
5. Anna silmäluvullinen arpakuutio nuorimmalle pelaajalle, joka aloittaa pelin.



PELIN KULKU

Kun vuorosi koittaa, heitä silmäluvullista arpakuutiota ja liikuta monsteriasi heittämäsi luvun mukaisesti haluamaasi suuntaan pelilaudalla (älä välitä arpakuution väreistä). Ruutu, johon monsterisi päätyy, kertoo sinulle miten toimia. Samassa ruudussa saa olla useampi monsteri yhtä aikaa.

MITEN RUUDUJSSA TOIMITAAN?



Peli alkaa näistä ruuduista. Jos monsterisi päätyy tällaiseen ruutuun, saat heittää arpakuutiota uudelleen!



Ilkeä hämähäkki varastaa yhden ruokalaatoistasi (jos monsterisi kidassa on niitä). Palauta yksi ruokalaatoistasi ruokakekoon.



Ota yksi ruokalaatta ruokakeosta ja laita se monsterisi kitaan. Voit ottaa minkä laatan haluat!



Ota kaksi ruokalaattaa ruokakeosta ja laita ne monsterisi kitaan. Voit ottaa mitkä kaksi laattaa haluat!



Kaikki pelaajat asettavat irrallisen jalkaparinsa siihen ruutuun, missä heidän monsterinsa sijaitsee. Tämän jälkeen jokainen pelaaja ottaa oman monsterin käteensä ja vuorossa oleva pelaaja heittää arpakuutioita. Pelaajat yrittävät löytää pelilaudan sisäkehältä ympyrän, jossa on toisen arpakuution näyttämä ruoka ja toisen näyttämä väri (silmluvulla ei ole merkitystä). Pelaaja, joka onnistuu asettamaan monsterinsa oikealle ympyrälle ensimmäisenä, voittaa haasteen ja saa yhden ruokalaatan ruokakeosta itselleen.

Esimerkiksi:



Haasteen päätyttyä monsterit palautetaan ruutuihin, joissa ne olivat ennen haasteen alkua. Tämän jälkeen irralliset jalkaparit poistetaan ruuduista.



Aseta 1-3 ruokalaattaa monsterisi kidasta jompaan kumpaan käteesi niin, etteivät muut pelaajat näe. Sulje kätesi ja risti ne eteesi. Valitse vastapelaaja ja pyydä häntä arvaamaan kummassa kädessä ruokalaatat ovat.

Jos vastapelaajasi vastaa...

...oikein; anna hänelle kädessäsi olevat ruokalaatat.

...väärin; vastustajasi antaa sinulle yhtä monta ruokalaattaa kuin sinulla on kädessäsi.

Muista kuitenkin että voit piilottaa vain niin monta ruokalaattaa kuin vastustajasi on kerännyt. Jos sinulla itselläsi ei ole ruokalaattoja kerättynä, haastetta ei suoriteta ja vuoro siirtyy suoraan seuraavalle pelaajalle.

Kun olet suorittanut toiminnan, vuoro siirtyy vasemmalla puolellasi olevalle pelaajalle.

PELIN VOITTAMINEN

Jos olet ensimmäinen pelaaja, joka onnistuu keräämään 15 ruokalaattaa monsterisi kitaan, voitat pelin!

