



Sisältö: 31 juustopalaa,
pelilautaa, 5 juustolautasta
sekä 2 erikoisnoppaa.

Reiner Knizia RRROTTA!



Säännöt

Pelin tavoite:

Kerää mahdollisimman paljon juustoa – pelaaja, jolla on pelin päättyessä eniten juustoa, voittaa!

Pelivalmistelut:

Aseta pelilautaa pöydälle ja levitä juustopalat pelilaudan keskelle. Anna nopat pelaajalle, joka on viimeksi nähnyt rotan – tämä pelaaja aloittaa.



Kuva 1

Pelin kulku:

Peliä voi pelata kolmella eri vaikeustasolla:

- Taso 1 pelataan ilman lautasia, ja siinä pelaajat eivät ota riskejä.
- Taso 2 pelataan lautaset A-puoli ylöspäin, ja pelaajat voivat ottaa pieniä riskejä.
- Taso 3 pelataan lautaset B-puoli ylöspäin, ja pelaajat voivat ottaa suurempia riskejä.

Vuorot etenevät myötäpäivään.

Jokaisella vuorolla pelaajien tavoitteena on kerätä juustoa pelilaudalta ja muilta pelaajilta – jotta näin tapahtuisi, pelaajat heittävät kahta noppaa yhtä aikaa. Jokaisella vuorolla pelaaja saa itse päättää, kuinka monta kertaa hän heittää.

Taso 1 – Onnekkaat rrrrotat!

Tätä tasoa pelattaessa lautasia ei käytetä.

Jos nopan tulos on...

- : siirrä 1 juustopala keskeltä itsellesi.
- : siirrä 1 juustopala toiselta pelaajalta (tai pelilaudan keskeltä) itsellesi.
- tyhjä sivu: mitään ei tapahdu.
- 2 tyhjää sivua: vuorosi päättyy.

Mikäli saat kaksi erilaista noppatulosta, molempien noppien tulos otetaan huomioon: 2 -symbolia – ota 2 palaa juustoa keskeltä, ja - ota 1 juustopala keskeltä ja 1 toiselta pelaajalta, yms.

Taso 2 – Järkevät rrrrotat!

Jokainen pelaaja liittyy oman pelilautasensa pelilautaan A-puoli ylöspäin (kuva 1). Kullakin pelilautasella on tilaa vain neljälle juustopalalle.

Jos nopan tulos on...

- : siirrä 1 juustopala keskeltä juustolautasellesi ja aseta se yhteen juustopaikkaan.
- : siirrä 1 juustopala toiselta pelaajalta (tai pelilaudan keskeltä) omalle juustolautasellesi yhteen juustopaikkaan.
- tyhjä sivu: mitään ei tapahdu.
- 2 tyhjää sivua: vuorosi päättyy, ja joudut palauttamaan kaiken lautasesi juuston takaisin pelilaudan keskelle. Anna nopat seuraavalle pelaajalle.

Jos päätät, ettet halua jatkaa vuoroasi, kerää juustopalat lautaseltasi ja aseta ne eteesi pöydälle. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Jos lautasesi kaikki 4 juustopaikkaa on täynnä, kerää juustot lautaseltasi ja aseta ne eteesi pöydälle. Ojenna sitten nopat seuraavalle pelaajalle.

Mikäli saat kaksi erilaista noppatulosta, molempien noppien tulos otetaan huomioon: 2 🧀-symbolia – ota 2 palaa juustoa keskeltä, 🐭 ja 🧀 – ota 1 juustopala keskeltä ja 1 toiselta pelaajalta, yms. Et voi kuitenkaan kerätä enempää kuin 4 juustopalaa yhden vuorosi aikana vaikka nopat niin näyttäisivätkin, vaan sinun täytyy jättää 5. juustopala pöydälle, kerätä lautasesi 4 juustopalaa eteesi pöydälle ja päättää näin ollen vuorosi.

Taso 3 – Ahneet rrrrotat!

Jokainen pelaaja liittyy oman pelilautasensa pelilautaan B-puoli ylöspäin (kuva 2). Kullakin pelilautasella on rajattomasti tilaa juustopaloille!

Jos nopan tulos on...

- 🧀: siirrä 1 juustopala keskeltä juustolautasellesi ja aseta se yhteen juustopaikkaan.
- 🐭: siirrä 1 juustopala toiselta pelaajalta (tai pelilaudan keskeltä) omalle juustolautasellesi yhteen juustopaikkaan.
- tyhjä sivu: mitään ei tapahdu.
- 2 tyhjää sivua: vuorosi päättyy, ja joudut palauttamaan kaiken lautasesi juuston takaisin pelilaudan keskelle. Anna nopat seuraavalle pelaajalle.

Jos päätät, ettet halua jatkaa vuoroasi, kerää juustopalat lautaseltasi ja aseta ne eteesi pöydälle. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Mikäli saat kaksi erilaista noppatulosta, molempien noppien tulos otetaan huomioon: 2 🧀-symbolia – ota 2 palaa juustoa keskeltä, 🐭 ja 🧀 – ota 1 juustopala keskeltä ja 1 toiselta pelaajalta, yms.

Pelin loppu:

Peli päättyy, kun pelilaudan juustopalat loppuvat. Pelaaja, joka on kerännyt eniten juustoa, voittaa pelin!



Kuva 2

