



# TOUKKA

**TACTIC**



Pelin sisältö: Pelilauta ja 28 pahvitoukkaa.

## Pelin tavoite

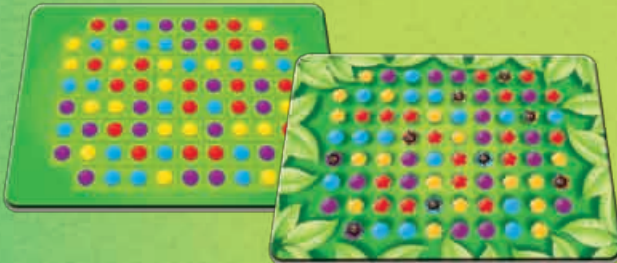
Pelin tavoitteena on löytää omille toukille paikka pelilaudalta niiden värin mukaan. Ensimmäinen pelaaja, joka onnistuu sijoittamaan kaikki omat toukkansa laudalle, voittaa pelin!

## Ennen ensimmäistä peliä

Irrota pahvitoukat kehyksistään ja poista niistä pyöreät sisäosat.

## Pelivalmistelut

Päätä, pelaatko helpompaa vai vaikeampaa peliä, jossa nenäkkäät örrimörriit vaikuttavat pelin kulkuun. Pelilauta on kaksipuolinen: helpompaan peliin käytetään pelilaudan ruudukkopuolta ja vaikeampaan kukkapuolta.



Kerää pahvitoukat pinoksi niin, että niiden vihreä puoli on ylöspäin. Sekoita pino huolellisesti ja jaa pahvitoukat pelaajien kesken tasan. Jos pelaajia on kolme, yksi toukka laitetaan sivuun pelistä.

Kun toukat on jaettu, kukin pelaaja asettaa oman toukkapinonsa pöydälle kuvapuoli alaspäin. Kukin pelaaja kääntää kaksi oman pinonsa ylintä toukkaa pöydälle kuvapuoli ylöspäin.

Ja nyt,  
peli voi alkaa!



## Pelin kulku

Nuorin pelaaja aloittaa. Vuorollaan kukin pelaaja ottaa toisen esiin käännetyistä pahvitoukistaan ja asettaa sen pelilaudalle niin, että molemmista reiästä näkyy toukan oma väri.



Tämän jälkeen pelaaja kääntää uuden pahvitoukan esiin pinostaan ja vuoro siirtyy myötäpäivään seuraavalle pelaajalle. Pelaajalla tulee siis olla aina vuoron alussa ja päättyttyä kaksi toukkaa pöydällä kuvapuoli ylöspäin.

Toukkaa ei saa asettaa pelilaudalle niin, että se on toisen toukan päällä tai niin, että osa siitä menee pelialueen yli (ruudukon yli helpommassa pelissä tai lehdistön päälle vaikeammassa pelissä).

Jos käy niin, että pelaaja ei voi asettaa kumpaakaan toukkaansa laudalle, pelaajan täytyy valita yksi laudalla jo olevista toukista ja poistaa se pelilaudalta. Poistettu toukka asetetaan sivuun pelistä, jonka jälkeen vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

## Örrimörriit

Örrimörriit ovat mukana pelissä vain vaikeampaa peliä pelattaessa. Jos pelaaja onnistuu peittämään örrimörriin toukkansa alle, pelaaja saa asettaa toisen toukkansa pelilaudalle niin halutessaan.

Toisen toukan asettamisen jälkeen vuoro päättyy (myös silloin, jos toinenkin toukka peittää örrimörriin).

Toukkaa ei saa kuitenkaan asettaa pelilaudalle niin, että örrimörri näkyisi jostakin toukan reiästä, vaan toukalle pitää löytää toinen paikka, missä örrimörriä ei näy.



## Pelin voittaja

Pelaaja, joka onnistuu sijoittamaan kaikki toukkansa pelilaudalle ensimmäisenä, voittaa pelin!

## Onnea peliin!





# LARV!

**TACTIC**


Spelets innehåll: Spelbräde och 28 papplarver.

## Spelets mål

Målet i spelet är att från spelbrädet hitta en plats för de egna larverna enligt deras färg. Den första spelaren som lyckas placera alla sina larver på spelbrädet vinner!

## Före det första spelet

Lossa papplarverna ur sina ramar och tryck loss de små inre delarna från dem.

## Spelförberedelser

Bestäm om ni vill spela det lättare spelet, eller det svårare spelet där mårringarna påverkar spelets gång. Spelbrädet är dubbelsidigt: för det lättare spelet används sidan med rutor, för det svårare används sidan med blommor.



Samla papplarverna i en hög med de gröna sidorna uppåt. Blanda högen ordentligt och dela ut larverna jämnt mellan spelarna. Om tre spelare spelar, tas den sista larven ur spelet. När larverna delats ut placerar alla spelare sina larvhögar med den gröna sidan uppåt farmför sig. Alla spelare vänder de två översta larverna från sin egen hög med bildsidan uppåt på bordet.

Och nu kan spelet börja!



## Spelets gång

Den yngsta spelaren börjar. När en spelare står i tur skall han/hon ta en av sina uppåtvända larver och placera den på spelbrädet så att larvens egen färg syns från larvens båda hål.



Därefter vänder spelaren upp en ny larv ur sin hög, och turen går medsols till nästa spelare. Spelarna skall alltså både i början och i slutet av sin tur ha två uppåt vända larver framför sig.

Larven får inte placeras på spelbrädet så att den ligger (helt eller delvis) på en annan larv. Den får inte heller placeras så att en del av den sticker ut utanför rutorna i det lättare spelet, eller på bladverket i det svårare spelet.

När det händer att ingen av spelarens larver kan placeras på spelbrädet måste spelaren välja en av larverna på spelbrädet och ta bort den. Den bort tagna larven tas helt och hållet ur spelet, varefter turen går till följande spelare.

## Mårringarna

Mårringarna finns endast i det svårare spelet. Om spelaren helt och hållet lyckas täcka en mårring under sin larv får han/hon placera också sin andra larv på spelbrädet om han/hon så vill. Efter att den andra larven placerats tar turen slut (också då den andra larven täcker en mårring).

Larven får inte placeras så på spelbrädet att en mårring syns från något av larvens hål. Istället måste man hitta en annan plats åt larven där ingen mårring blir synlig.



## Spelets vinnare

Spelaren som först lyckas placera alla sina larver på spelbrädet vinner!

## Lycka till!!

